



Valikaine – **Male**

Õppeaine maht: 1 kursus (35 tundi)

Klass: 10-12

## **1. Üldalused**

### **1.1 Õppe-Eesmärgid**

malemängu oskuste õpetamine ja täiendamine;  
õpilase planeerimisoskuse ja analüüsivõime arendamine malemängu kaudu;  
teada ja järgida male-eetikat ning üldisi käitumisnorme.

### **1.2 Õppeaine kirjeldus**

Malemängu valdamine toetab õpilase loogilise mõtlemise arengut, tähelepanelikkust ja täpsust, kasvatab iseloomu, õpetab lahendama mitmesuguseid ülesandeid ning on eduka õppimise eeldus kõigis õppeaines.  
Male arendab üldist probleemi lahendamise oskust, mis sisaldab oskust probleeme püstitada, sobivaid lahendusstrateegiaid leida ja neid rakendada, lahendusideed analüüsida. Male hõlmab ka huvi mängu sotsiaalse, kultuurilise ja personaalse tähenduse mõistmist.

## **2. Õppesisu**

### **2.1 Teemad**

Male ajalugu.  
Malelaud, malendid ja käigud, mõisted, mängu eesmärk.  
Strateegia ja taktika, nendega seotud mõisted.  
Treening- ja võistluspartiid.

### **2.2 Lõiming**

Matemaatika- Malendite eesmärgistatud liikumine nõuab matemaatilist arvestamist.  
Malendite väärtuste arvutamine eeldab arvutamisoskust vahemikus 1-39 ning matemaatilist võrdlemisoskust.

## **3. Õpitulemused**

oskab anda vastase kuningale tuld (väheste malenditega seisudes)  
oskab lahendada ühekäigulisi matiülesandeid (väheste malenditega seisudes)  
teab, millal on laual viik  
oskab seise ja mängu üles kirjutada  
oskab lahendada 2-käigulisi matikombinatsioone avangu, kesk- ja lõppmängu seisudes, kasutades õpituid taktikaid  
oskab mängu ajal luua eesmärgistatud plaane ning otsib võimalusi nende elluviimiseks  
oskab tulla toime oma positiivsete ja negatiivsete emotsioonidega  
austab vastast

## **4. Hindamine**

Mitteeristav hindamine.  
Hindamisel võetakse arvesse õpiülesannete täitmist kogu õppeaine vältel ja tundidest osavõtu aktiivsust.